Primeiramente precisamos colocar o parâmetro FETCH

O fetch fala como nossas entidades relacionadas são carregadas.

Esse fetch eager = ansioso ele traz as nossas entidades mesmo que a gente não peça

@OneToMany(mappedBy = "serie", cascade = CascadeType.*ALL*, **fetch = FetchType.*EAGER*)**

Após fazer isso vamos usar o toString